

**SEMANA EETI 2017**  
**GRADE DE PALESTRAS E MINI-CURSOS**

**PALESTRAS**

	TERÇA 09/05		QUARTA 10/05	
INÍCIO	20:00 HORAS	21:30 HORAS	20:00 HORAS	21:30 HORAS
LOCAL	<b>Salão Nobre</b>	<b>Salão Nobre</b>	<b>Salão Nobre</b>	<b>Salão Nobre</b>
PALESTRA	<b>O Mercado das Soluções de Experiência do Cliente (CX) e Tendências</b>	<b>Computação Cognitiva: O Futuro chegou</b>	<b>Democratização da tecnologia e seu papel na transformação digital</b>	<b>As 4 Disciplinas da Execução da Estratégia – 4DX</b>
PALESTRANTE	Wagner Andre GENESYS 	Lawrence Mata Edward Monteiro UOL DIVEO 	Ricardo Smaniotti Google 	Bill Moraes Franklin Covey 
RESUMO	Wagner Andre, ex-aluno da EETI, apresentará sua trajetória e experiência profissional no mercado de soluções de software de Experiência do Cliente (CX - Customer Experience), assim como o posicionamento de diferentes segmentos de soluções de software para o engajamento de clientes, desafios para a transformação digital atual e tendências para a indústria de software.	Computação Cognitiva sem dúvida nenhuma é o tema mais comentado na área de TI hoje em dia, em nossa palestra vamos abordar a transformação digital que estamos vivendo e como a computação cognitiva já afeta o dia a dia da humanidade, além disso apresentaremos o caminho de aprendizagem para mergulhar nesse mundo sem volta.	Durante muito tempo, a tecnologia foi um artigo de luxo, desfrutado apenas por um grupo seleto de empresas. Porém, na última década, o surgimento dos grandes provedores de computação em nuvem, e o acesso fácil e barato a uma grande gama de serviços de tecnologia, vem transformando o mundo e criando novos mercados em uma velocidade nunca vista antes. Quais lições e oportunidades podemos encontrar nesse cenário de grandes transformações?	4DX não é teoria. É um conjunto de práticas comprovadas, que já foram testadas e aperfeiçoadas por 2.500 organizações e 200 mil equipes nos últimos 10 anos. Quando empresas ou indivíduos aderem a estas disciplinas, alcançam ótimos resultados, independentemente do objetivo a ser alcançado. 4DX representa um novo modo de pensar e trabalhar essencial para a prosperidade no clima competitivo da atualidade.
Mini currículo	Bacharel em Ciência da Computação pela Escola de Engenharias, Tecnologia e Informação da Universidade Metodista de São Paulo, tem mais de 15 anos de experiência em tecnologias que desenvolvem e mantêm o relacionamento de longo prazo de empresas com os clientes. Em empresas como Siebel Systems, Dell, Oracle e Genesys, trabalhou em posições estratégicas em sua carreira, incluindo Engenharia de Suporte Técnico, Desenvolvedor de Software, Analista de Negócios, Engenharia de Vendas de Software e Consultoria de Negócios. Atualmente na Genesys como consultor de negócios estratégicos para a América Latina,	Lawrence Mata é Bacharel em Ciências da Computação pela Universidade Metodista de São Paulo com MBA em Gestão Empresarial - FGV. Microsoft Certified Trainer - Microsoft. Gerente de Engenharia e Operações no Grupo Folha.  Edward Monteiro é Bacharel em Ciências da Computação Pós graduação em Gestão em TI. Responsável pela operação, engenharia e Segurança da informação está a frente da manutenção do portal UOL, que tem mais de 7,4 bilhões visitas por mês,	Ricardo Smaniotti, possui mais de 18 anos de experiência na área de tecnologia da informação, com foco nas áreas de operações e comercial. Ricardo é bacharel em ciências da computação pela Universidade Metodista de São Paulo e MBA em Marketing pela ESPM, já atuou em empresas como Cisco Systems, Amazon Web Services, e atualmente como executivo de vendas na divisão de cloud computing do Google.	Bill Moraes é o Líder Nacional de Prática da Execução da Estratégia na FranklinCovey Brasil. Bill é coautor do livro As 4 Disciplinas da Execução (4DX) publicado pela editora Campus Elsevier em 2013 no Brasil. Liderou a implementação das 4DX no Marriott Hotels Brasil, na Faber-Castell, no Sistema Sicoob, na Renault Technology Américas.  É professor titular do MBA em Liderança e Gestão Organizacional na FranklinCovey Business School, Bacharel m Ciências da Computação pela Universidade Metodista de São Paulo,

	TERÇA 09/05		QUARTA 10/05	
INÍCIO	20:00 HORAS	21:30 HORAS	20:00 HORAS	21:30 HORAS
LOCAL	<b>Auditório Marcio de Moraes (SIGMA)</b>	<b>Auditório Marcio de Moraes (SIGMA)</b>	<b>Auditório Marcio de Moraes (SIGMA)</b>	<b>Auditório Marcio de Moraes (SIGMA)</b>
PALESTRA	<b>Qual o seu objetivo profissional: seguir uma carreira ou empreender?</b>	<b>O uso da gamificação nas empresas</b>	<b>BigData - aplicação da tecnologia para o mercado Brasileiro</b>	<b>Como a próxima geração da computação está revolucionando a forma que vivemos e trabalhamos</b>
PALESTRANTE	Claudia Watanabe	Maurício Pradella ENGAGE	Thiago Rodrigues Baldim Dell EMC	Roberto Celestino IBM
RESUMO	Você deve ter se questionado muitas vezes sobre qual seria o seu maior sonho profissional. Será que tenho todas as competências necessárias para ter uma carreira de sucesso na minha área? Ou seria melhor ser meu próprio chefe e ter liberdade para trabalhar do meu jeito? E agora, carreira ou empreender? Nesta palestra teremos uma oportunidade para esclarecer dúvidas sobre cada uma das opções ampliando a sua visão para sua melhor escolha.	Como a mecânica dos jogos contribui com a produtividade dos colaboradores. Conceito da gamificação e cases de aplicação no ambiente corporativo,	O mercado brasileiro para BigData vem crescendo a cada dia. As novas tecnologias como Apache Spark, Apache Kafka entre outras estão se unindo ao poder do sólido Hadoop para processamento de Tera Bites de dados. E o mercado Brasileiro esta muito interessado nestes profissionais.	Estamos entrando em uma nova era de computação. Seguida da era programável e da era dos sistemas tabulados, a era cognitiva representa um enorme progresso no processo evolutivo da computação. Esta nova era traz consigo diferenças fundamentais em como os sistemas são construídos e interagem com os humanos. Computação Cognitiva é uma transformação que exige conhecimento, preparo e acima de tudo atitude. É disruptiva e pervasiva. Seja pioneiro e lidere a nova era cognitiva.
Mini currículo	Graduada em Biomedicina, MBA em Liderança e Gestão Organizacional e MBA em Gestão Empresarial. Formada em Coaching Executivo e Master Coach Comportamental. Atuou como Líder Coach por mais de 5 anos e nos últimos 10 anos como consultora em Gestão de Produtividade com foco estratégico em pessoas (Gestão de Mudanças). Atendeu profissionais de várias áreas e níveis organizacionais de empresas como Fleury – Medicina Diagnóstica, Hospital Oswaldo Cruz, Hospital do Coração, Grupo TIVIT, American Express, American Airlines, Santander, Bradesco, Itaú e outros. Como Coach de Carreira contribui com o processo de transição de carreira e posição organizacional, plano de sucessão, primeiro emprego e preparação para a aposentadoria. Ministra treinamentos e palestras sobre liderança, coaching e carreira.	Mestre em Design de Hiperídia e Novas Tecnologias. Graduado em Ciência da Computação. Atualmente é Sócio-Fundador da empresa Engage (www.engage.bz) e Sócio-Diretor da empresa SOU (www.sou.com.br). Tem experiência nas áreas de Design, Computação e Comunicação.	Engenheiro de Dados na Dell EMC especializado em Apache Spark. Bacharel em Ciência da Computação na Universidade Presbiteriana Mackenzie  Estudante de Mestrado na Universidade Presbiteriana Mackenzie em Deep Neural Networks aplicado em mineração de dados.	Roberto Celestino é Representante de desenvolvimento de negócios para Educação na IBM - Formado em Engenharia Elétrica pela Universidade Federal de Uberlândia com participação ativa no Movimento Empresa Junior e extensão internacional pela University of Guelph no Canadá, e tem MBA em Gestão Estratégica de Negócios pela FIAP. Atuou nas áreas de Soluções de Indústria, Vendas, Canais, Desenvolvimento de projetos de engajamento interno, Ecosystema e Alianças Estratégicas para o Brasil.

TERÇA 09/05		QUARTA 10/05	
INÍCIO	20:00 HORAS	21:30 HORAS	21:30 HORAS
LOCAL	<b>Auditório CAPA (4º andar)</b>	<b>Auditório CAPA (4º andar)</b>	<b>Auditório CAPA (4º andar)</b>
PALESTRA	A Robótica como a melhor saída para a indústria no Brasil	Cibercriminosos Brasileiros: Quem são, onde vivem e como se reproduzem?	Usabilidade pá-pum
PALESTRANTE	Segio Coca Instituto Avançado de Robótica	Jefferson Macedo 	Natan Souza Caelum
RESUMO	Problemas da indústria brasileira e possíveis soluções com o uso da Robótica.	As mais conceituadas pesquisas de ameaças à segurança na Internet divulgaram que o Brasil vem sendo destaque entre as nações que mais são alvos e geram ataques cibernéticos, além do alto índice de fraudes via meios eletrônicos. Nesta apresentação, serão explorados os bastidores do cibercrime no Brasil, que possui características peculiares devido à cultura local, formas de monetização, ofertas e os perfis dos atores por trás do movimento, cuja organização pode ser comparada as grandes máfias no mundo. Por fim, a apresentação trará uma análise do perfil demandado em segurança da informação e como se tornar parte do combate ao crime cibernético.	O mundo tem pressa. Pensando nisso juntei algumas dicas e insights rápidos sobre usabilidade para você já sair usando em seus projetos.
Mini currículo	Engo. Indl. Mecânico-UBC, MBA- FGV em Gestão Empresarial, profissional com mais de 30 anos de atuação na indústria de máquinas-ferramenta e acessórios de precisão e sistemas automatizados de manufatura- Principal executivo de empresas nacionais e internacionais. Gerente de Desenvolvimento de Negócios do IAR – Instituto Avançado de Robótica.	Jefferson S. Macedo é Consultor em Segurança da Informação com foco em computação forense e inteligência cibernética. Bacharel em Sistemas de Informação e Pós-Graduado em Computação Forense. Tem experiência de pouco mais de cinco anos em segurança da informação e atua no combate a fraudes através de meios eletrônicos e suporte a investigações em âmbito corporativo. É membro da comissão de Direito Digital e Compliance da OAB/SP, associação HTCIA (High Technology Crime Investigation Association) e do grupo de Estudos de Técnicas de Segurança (ABNT CE 21.000.27). É também pesquisador independente.	Bacharel em Design Digital, atua na área de web há cerca de oito anos, atualmente desenvolvendo/ensinando/aprendendo front-end e UX na Caelum. Já trabalhou também com animação e edição de vídeo. Ama tecnologia, UX, front-end, design, jogos e coisas revolucionárias.

TERÇA 09/05		QUARTA 10/05	
INÍCIO	20:00 HORAS	21:30 HORAS	21:30 HORAS
LOCAL	<b>O-412</b>	<b>O-412</b>	<b>D-433</b>
PALESTRA	Aplicação da técnica de segregação das águas poluídas	O SER SUSTENTÁVEL: PONTOS DE VISTA	Desenvolvimento de Sistemas em Ambiente Mainframe
PALESTRANTE	Carlos de Jesus Campos Ação e Cidadania Planeta 21	Sandro Nicodemo Puzzle Consultoria Socioambiental	Alexandre Stanev IBM
RESUMO	Aplicação da técnica de segregação das águas poluídas. Afastamento de efluentes domésticos, contribuição para o saneamento ambiental e saúde pública.	Apresentação do projeto de 'Start Up Rede Leblon Sustentável' proposta em palestra anterior com alunos da Metodista; Polos / territórios de sustentabilidade; Casas vivas: pontos de encontro para convergência de ideias socioambientais; Apresentação da iniciativa Casa Lilás.	
Mini currículo	Formado na Unesp/Fatec na área da Construção Civil modalidade Hidráulica Apresentou trabalhos técnicos em vários congressos e seminários na área da drenagem urbana e saneamento. Trabalhou nas prefeituras de São Paulo, Santo André, Guarulhos, São Vicente e Santos. Prestou serviços nas cidades do Rio de Janeiro, Belo Horizonte, Vitória, Fortaleza dentre outras. É funcionário concursado do Semasa (Serviço Municipal de Saneamento Ambiental de Santo André) e Diretor de Projetos da ONG Ação e Cidadania Planeta 21.	Formado no curso superior de tecnologia ambiental em 2004, pelo SENAI de São Bernardo do Campo, também é Especialista em Linguagens da Arte, pelo Centro Universitário Maria Antônia (TUSP) e Gestão Empresarial Estratégica – MBA Executivo, pela USP. Atua desde 2002 em ONGs. Atualmente é coordenador ambiental na Fundação do ABC. É criador e atual Diretor do Núcleo de Gestão Ambiental do Coletivo NASA, uma ONG de artistas e produtores culturais ativistas de Santo André. Idealizou o projeto Catadores Saudáveis, enquanto trabalhou durante 7 anos no Programa Ambientes Verdes e Saudáveis (PAVS), da Secretaria Municipal de Saúde de São Paulo.	

	TERÇA 09/05		QUARTA 10/05	
INÍCIO	20:00 HORAS	21:30 HORAS	20:00 HORAS	21:30 HORAS
LOCAL	E-208		L-343	
PALESTRA	Desenvolvimento Mobile - Android vs IOS	Do HTC Dream ao Samsung S8: como o Android tornou-se a plataforma móvel mais popular do mundo	Parede de Concreto	Alternativas e perspectivas sustentáveis para a Construção Civil
PALESTRANTE	Matheus Vidal Brandino Caelum	Rodrigo Faria QUALCOMM	Rubens Monge Associação Brasileira de Cimento Portland	Felipe Benavente Canteras UNICAMP
RESUMO	Mostrar as principais diferenças entre as duas frentes de desenvolvimento com exemplos práticos.	Nessa palestra você vai entender como o Android tornou-se o sistema operacional móvel mais popular do mundo, tendo como base uma plataforma de código aberto que habilita uma variedade de telefones, acessórios, tablets, TVs e, até mesmo, automóveis a conectarem-se ao redor do globo. Além dos dispositivos criados por centenas de fabricantes, o Android criou um ecossistema robusto onde desenvolvedores podem criar e distribuir aplicativos para milhões de pessoas.	A Palestra abordará conceitos, principais materiais, execução e norma do sistema construtivo Parede de Concreto.	O desafio de aliar crescimento e sustentabilidade é um dos grandes paradigmas da sociedade moderna. Os profissionais de Eng. Civil e Ambiental devem unir esforços para apresentar resultados satisfatórios nesse sentido. Serão abordadas pequenas alternativas como telhados verdes, pavimentações permeáveis, certificações AQUA, entre outras, que tem se mostrado viáveis tecnicamente e que podem também acarretar em vantagens ambientais e financeiras.
Mini currículo	Apaixonado por desenvolvimento mobile e novas tecnologias. Atualmente, cursa sistemas de informação e é desenvolvedor e instrutor na Caelum.	Rodrigo Faria é graduado em Sistemas de Informação pela Faculdade de Administração e Informática (2009) de Santa Rita do Sapucaí-MG e é pós graduado em Gestão de Projetos pela Universidade Presbiteriana Mackenzie (2012) de São Paulo-SP. Também é certificado como Project Management Professional (PMP - 2013) pelo PMI e, atualmente, é mestreando em Ciência da Computação no Instituto de Matemática e Estatística da USP. É Engenheiro Sênior do grupo de aplicações da Qualcomm no Brasil, onde foi consultor especialista em sistemas pelo Inatel Competence Center por mais de dois anos. Dedicou-se ao gerenciamento de projetos de tecnologia no Itaú Unibanco,	Engenheiro Civil pela Faculdade de Engenharia Industrial (FEI). Pós-graduado em Administração de Negócios pela Universidade Presbiteriana Mackenzie. Profissional da Associação Brasileira de Cimento Portland na área de edificações, desenvolvendo ações de aprimoramento de sistemas construtivos à base de cimento, com ênfase em paredes de concreto moldadas no local.	Felipe Benavente Canteras possui graduação em Tecnologia em Saneamento Ambiental pelo Centro Superior de Educação Tecnológica da UNICAMP. Posteriormente, tornou-se Mestre e Doutor em Engenharia Civil, na área de Saneamento Básico e Meio Ambiente, pela Faculdade de Engenharia Civil, Arquitetura e Urbanismo (FEC-UNICAMP), desenvolvendo pesquisas de monitoramento de metais em matrizes ambientais com a aplicação de técnicas de Fluorescência de Raios X. Atualmente é professor da Faculdade de Tecnologia (FT-UNICAMP) atuando nos cursos de Tecnologia em Construção de Edifícios e Engenharia Ambiental, sendo responsável pelas disciplinas de Instalações Prediais Hidráulico-Sanitárias, Química da Poluição Ambiental, Recursos Energéticos e Meio Ambiente, entre outras. Sua linha de pesquisas é multidisciplinar, abordando os conhecimentos entre as áreas de Engenharia Civil e Meio Ambiente.

	TERÇA 09/05		QUARTA 10/05	
INÍCIO	20:00 HORAS	21:30 HORAS	20:00 HORAS	21:30 HORAS
LOCAL	D-362		O-321	
PALESTRA	As oportunidades de Economia com Mercado Livre de Energias		Aspectos da Poluição Atmosférica	
PALESTRANTE	Fernando Guedes Vieira GREENENG Serviços Sustentáveis		João Carlos Mucciatico CETESB	
RESUMO	Quando surgiu e como funciona o mercado livre de energia; Quem pode aderir; Vantagens e desvantagens; Estudo de caso (oportunidades).		Analisar as demandas dos episódios críticos de poluição do ar organizado por um complexo sistema que envolve emissões de processos industriais, transportes, queima de combustíveis industriais e domésticos, queimadas originadas de desmatamentos ou da indústria agro-açucareira, geração de energia elétrica, incineração, enfim, subprodutos que o desenvolvimento tecnológico pode propiciar, embora muitos resultados foram alcançados é necessário intervir no sentido de reduzir as emissões e preservar a saúde humana, para melhor qualidade de vida para a população urbana.	
Mini currículo	Pós-graduado em Docência do Ensino Superior pela Faculdade da Aldeia de Carapicuíba – FALC, graduado em Tecnologia Ambiental Industrial pela Faculdade SENAI (2006) e em Engenharia Ambiental pela Universidade São Marcos – USM (2012). Atualmente é Diretor da GREENENG Serviços Sustentáveis. Experiência em gestão de energia elétrica e utilidades, legislações ambientais, Normas Regulamentadoras ISO 9000 e ISO 14000 e demais normas técnicas. Possui ampla experiência no gerenciamento de energia elétrica e utilidades na indústria, instituições de ensino, shoppings, entre outros, como também em consultoria ambiental.		Químico, pós-graduado em Gestão Ambiental pela Escola Politécnica da USP, Mestre em Tecnologia Ambiental pelo instituto de pesquisas Tecnológicas do estado de São Paulo IPT, trabalha na CETESB na Diretoria de licenciamento e Gestão Ambiental, professor titular na Faculdade de Engenharia Ambiental da Fundação Santo André e professor convidado nos cursos de pós-graduação: MBA em Gestão Ambiental - USCS (Universidade Municipal de São caetano do Sul, Gestão Ambiental SENAC (Jabaquara e Santo André) e é membro do conselho editorial da Revista Neomondo.	

	TERÇA 09/05		QUARTA 10/05	
INÍCIO	20:00 HORAS	21:30 HORAS	20:00 HORAS	21:30 HORAS
LOCAL			<b>C-117</b>	
PALESTRA			Saneamento Ecológico: alternativas de tratamento natural de águas servidas	
PALESTRANTE			Vanessa Mariano Rosa	
RESUMO			Sistemas ecológicos de manejo sustentável de efluentes domésticos, autônomos, descentralizados e não convencionais.	
Mini currículo			<p>Possui graduação em Engenharia Civil pela Universidade Anhembí Morumbi (2015), graduação em Tecnologia em Hidráulica e Saneamento Ambiental pela Faculdade de Tecnologia de São Paulo (2009) e pós-graduação lato sensu em Engenharia do Meio Ambiente e Sustentabilidade pela Faculdades Metropolitanas Unidas (2014). Tem experiência na área de projetos e obras em Engenharia Civil, com ênfase em Saneamento Ambiental.</p>	

### MINI CURSOS

LOCAL	<b>Laboratório L-415</b>	
Data	<b>09/05/2017</b>	
HORÁRIO	<b>19:30 HORAS ATÉ 23:00 HORAS</b>	
EMPRESA	Metodista	
MINI-CURSO	Criando um site estático com GitHub Pages e Jekyll	
INSTRUTOR	Rafael Guimarães Sakurai	
VAGAS	30 vagas. Formar fila na porta do laboratório. A entrada será até lotação completa.	
EMENTA	Neste minicurso será apresentado o passo a passo para hospedar gratuitamente um site ou blog estático usando o GitHub Pages e como usar o Jekyll para gerenciar seu site antes de publicá-lo na Internet.	
Mini currículo	Rafael Sakurai trabalha com desenvolvimento de software em Java desde 2004 e leciona em diversos cursos de graduação na Universidade Metodista de São Paulo. Possui mestrado em Ciências da Computação na UFABC, bacharel em Ciências da Computação (UMESP), pós-graduação em Engenharia de Componentes com Java EE e Web Services (FIAP), e MBA em Arquitetura de TI (FIAP).	



LOCAL	<b>Laboratório D-217</b>	
Data	<b>09/05/2017</b>	
HORÁRIO	<b>19:30 HORAS ATÉ 23:00 HORAS</b>	
EMPRESA	ALTUS	
MINI-CURSO	Workshop - Fundamentos Básicos de Controle PID	
INSTRUTOR	Jones Clemente Camilo	
VAGAS	30 vagas. Formar fila na porta do laboratório. A entrada será até lotação completa.	
EMENTA	Apresentar fundamentos de controle em malha aberta, malha fechada e apresentação do controle PID. Será realizado simulações com software em IEC 61131-3 em Ladder para parametrização das constantes Proporcional, Integral e Derivativo para controlar um sistema de primeira ordem que simula o comportamento de plantas padrões como nível, aquecimento, velocidade e outros. De forma interativa os participantes poderão simular ajustes distintos e analisar comportamento de cada controle através de gráficos gerados pelo software de simulação.	
Mini currículo	Graduado em Engenharia Elétrica pela USIT (2005), Pós-Graduado em Automação Industrial pelo Senai (2013), e cursando Mestrado em Engenharia Elétrica na UFABC. Atua na área automação industrial a mais de 17 anos, passando por áreas de Suporte Técnico, Engenharia de Aplicações, Validação de Produtos e Marketing de Produtos, é Especialista de Produtos na Altus S.A. atuando como consultor no desenvolvimento de arquiteturas com Controladores Programáveis, Redes Industriais e Sistemas de Supervisão e Controle.	

LOCAL	<b>E-219</b>	
Data	<b>09/05/2017</b>	
HORÁRIO	<b>8:20 HORAS ATÉ 11:50 HORAS</b>	
EMPRESA	LWT Sistemas	
MINI-CURSO	Workshop Impressão 3D	
INSTRUTOR	Jean Cristiano Bueno de Souza	
VAGAS	70 vagas. Formar fila na porta da sala. A entrada será até lotação completa.	
EMENTA	Em tempos onde a concorrência passa a ser globalizada e a economia impõe cada vez mais a busca por alternativas que criem condições para as empresas desenvolverem produtos dotados de inovações tecnológicas, mais confiáveis e com preços cada vez menores, a Impressão 3D possibilita aos seus usuários uma enorme gama de aplicações para que o processo de desenvolvimento de produto seja cada vez mais rápido e inovativo possibilitando uma avaliação mais precisa do trabalho a ser executado durante a etapa de desenvolvimento antecipando problemas e desta forma, encontrando soluções e evitando modificações já nas fases de implantação.	
Mini currículo	Engenheiro de Aplicações Junior; Técnico em Mecatrônica; Instrutor do Software de Modelamento 3D: CATIA V5; Palestrante de workshops CATIA V5; Instrutor de curso para Impressão 3D; Palestrante de workshops para Impressão 3D (básico);-Palestrante de workshops para Impressão 3D (avançado); Certificado Internacionalmente para manutenção de Impressoras Stratasys, Consultor de aplicações para viabilidade para Impressoras 3D.	

LOCAL	<b>E-219</b>
Data	<b>10/05/2017</b>
HORÁRIO	<b>8:20 HORAS ATÉ 11:50 HORAS</b>
EMPRESA	PMI SP
MINI-CURSO	<b>Fundamentos de Gerenciamento de Projetos</b>
INSTRUTOR	<b>Anderson Sales</b>
VAGAS	70 vagas. Formar fila na porta da sala. A entrada será até lotação completa.
EMENTA	Tem como objetivo apresentar aos participantes os fundamentos do Gerenciamento de Projetos com base nas boas práticas do Guia PMBOK® distribuído pelo PMI®. Os conceitos de Gerenciamento de Escopo, Tempo, Custos e Qualidade serão abordados em uma dinâmica prática onde os participantes irão aplicar e vivenciar a importância do planejamento para o sucesso os projetos.
Mini currículo	Certificado PMP – Project Management Professional pelo PMI e MBA em Gerenciamento de Projetos pela Fundação Getúlio Vargas FGV. Possui 17 anos de experiência em empresas de Tecnologia da Informação e há 11 anos atua como Gerente de Projetos em diferentes áreas, tais como: Eventos, Telemetria, Desenvolvimento de Software e Data Center. Atualmente é o Gerente de Projetos responsável pela área de Gente & Gestão do UOLDIVEO. Professor em cursos de pós-graduação em diferentes disciplinas relacionadas a Gerenciamento de Projetos. É voluntário do Capítulo São Paulo do PMI há 7 anos atuando como Gerente Projetos do Seminário Internacional, Diretor de Filiação e atualmente Conselheiro de Governança da gestão 2017 e 2018.

LOCAL	<b>O-322</b>
Data	<b>10/05/2017</b>
HORÁRIO	<b>19:30 HORAS ATÉ 23:00 HORAS</b>
EMPRESA	T-Systems
MINI-CURSO	<b>Desenvolvendo aplicativos móveis com Ionic 2 e Angular 2</b>
INSTRUTOR	<b>Vinicius M. Boton</b>
VAGAS	30 vagas. Formar fila na porta da sala. A entrada será até lotação completa.
EMENTA	Para aqueles que já conhecem e também para os que não conhecem , o Ionic 2 é um framework que permite o criação de aplicativos móveis híbridos, ou seja, o desenvolvedor/programador desenvolve apenas uma vez em um único código fonte e consegue gerar o aplicativo nas plataformas Android, iOS e Windows Phone. Nesta palestra falaremos de tudo o que é necessário para desenvolver um aplicativo do começo ao fim, desde a montagem do ambiente até a publicação do aplicativo nas lojas da Apple e Google, além de desenvolvermos um projeto de exemplo juntos!
Mini currículo	Formação - Bacharel em Engenharia da Computação com ênfase em software; 8 anos de experiência em arquitetura e desenvolvimento de sistemas; Analista e Líder Técnico em Desenvolvimento de Sistemas na T-Systems do Brasil; Sócio na startup HD3 Engenharia - Empresa especializada em soluções IOT; Conhecimentos em C#, Java, SQL, NoSQL, Salesforce, Ionic 2, Angular 2, Node.js, TypeScript.



Para melhor acompanhamento e prática do desenvolvimento de uma aplicação, recomendamos que cada participante leve seu notebook, pois o instrutor dará todo apoio inclusive na instalação de softwares e configuração do ambiente.

LOCAL	<b>E-310</b>
Data	<b>09/05/2017</b>
HORÁRIO	<b>19:30 HORAS ATÉ 23:00 HORAS</b>
EMPRESA	Skullfish Studios
MINI-CURSO	<b>Criação e planejamento de games</b>
INSTRUTOR	<b>Rafael Ferrari</b>
VAGAS	40 vagas. Formar fila na porta da sala. A entrada será até lotação completa.
EMENTA	Como uma equipe pequena pode se destacar e fazer frente a jogos AAA de grandes empresas focada no mercado de Realidade Virtual. Produção de pitch de um jogo.
Mini currículo	Pioneiro no desenvolvimento em Realidade Virtual durante seu trabalho na Samsung, Rafael tem experiência na indústria de jogos de 11 anos, no qual os últimos 3 foram focados em Realidade Virtual. Já trabalhou em mais de 30 games publicados, e em empresas como Black River Studio/Samsung, Hive, Glu Mobile e Skyzone. Hoje é co-fundador e CEO da Skullfish Studios, empresa focada no desenvolvimento de jogos e experiências para Realidade Virtual, que já recebeu 2 investimentos: um pela KICK Ventures, venture capital especializada em novas tecnologias e startups, e pela GameFounders, empresa de origem na Estônia.